# 1 Python

## 标准数据类型

图1



### 1.1.1 列表（序列）

列表：列表是有序的元素的集合。

图1



#### 切片

切片的结果包含切片的第一个元素，不包含第二个元素。

图1



#### None

None表示什么都没有。

图1



#### in（成员资格）

in判断一个元素是否在列表中。

图1



### 1.1.2 元组

元组：

图2



（注意：列表是可以修改的，元组是不能修改的）

### 1.1.3 字典

字典：字段类似于Java的Map，是key/value的结构。

图3

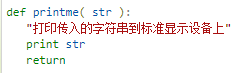


## 函数

图1



图2



### 匿名函数

python中的匿名函数用lamba来创建。

图1



图2



### 无返回值的函数

函数如果无返回值，则返回值是None。

图1



图2



## 可变和不可变对象

在python中，strings，tuples和numbers是不可变的对象，list和dict是可变的对象。

图1



### 可变对象和不可变对象的参数传递

不管是可变对象和不可变对象，传递的都是对象的地址。但当尝试去修改一个不可变的对象时，因为该对象不可变，所以只能创建一个新的对象，然后让引用指向这个新对象。

图1



图2



## 全局变量和局部变量

函数内是局部变量，函数外是全局变量。

图1



## 模块（Module）

在python中，一个模块就是一个Python文件（\*.py文件）。

图1



### 引入模块

模块定义好后，可以用import引入模块。

图1



图2



### 引入模块的一部分函数

模块定义好后，可以用from...import...引入模块的一部分函数。

图1（从模块math中导入sqrt函数）



### 使用模块中的函数

使用import导入模块后，使用module.function的方式调用模块的函数。

图1



## #! /usr/bin/env python

如果不加#! /usr/bin/env python，则必须指定python解释器来执行\*.py脚本，比如c:\python hello.py。

但UNIX支持在py脚本的第一行用#! /usr/bin/env python指定python的绝对路径后，不管python库在什么地方，都不需要再指定python解释器，直接hello.py运行py脚本。

当同一台就机器安装了多个python版本时，使用python3/python2代替python。

## 1.7多态

python中的多态，让我们不需要知道对象所属什么类，因为不管对象是什么类的实例，它只要该类覆盖了该函数，就可以利用多态来调用。

图1

（不需要x到底是字符串还是列表，因为多态的存在，只要字符串和列表都覆盖了count函数即可）





图2

（因为多态的关系，所以 + 既可以用于整数，也可以用于字符串，因为整数和字符串类型都支持加法）

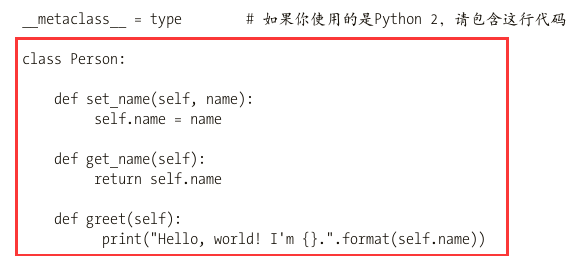


## 1.8类

### 1.8.1 自定义类

self类似于Java的this，表示对象实例本身。

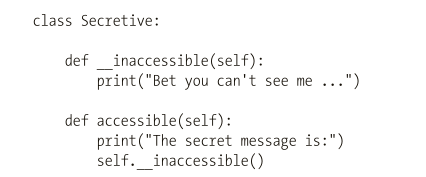
图1



### 1.8.2 私有属性和私有方法

使用2个下划线加在属性/方法前面，表示这个属性/方法是私有的。

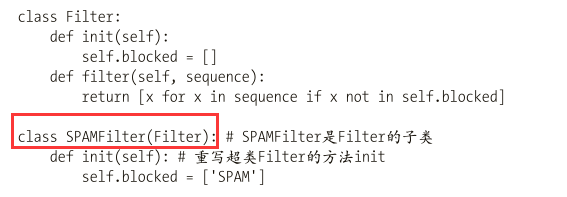
图1



### 1.8.3 指定超类

在类名后面用()指定超类。

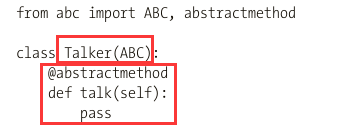
图1



### 1.8.4 抽象基类

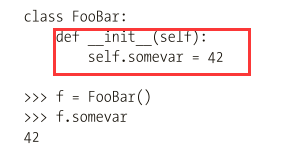
抽象类不能被实例化。

图1



### 1.8.5 构造函数

构造函数命名为\_\_int\_\_，构造函数不同于普通函数在于：对象创建后会自动调用构造函数。

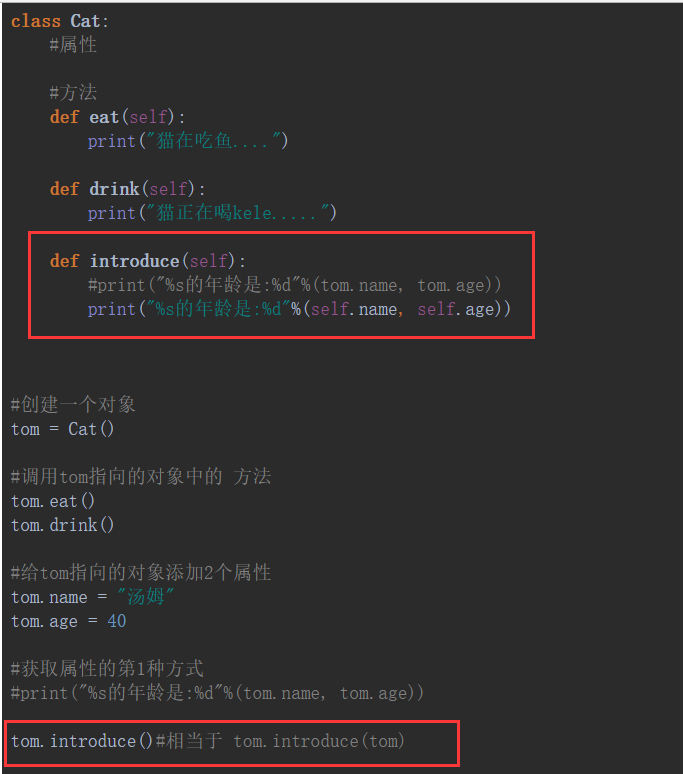


### 1.8.6 self

self类似于Java的this，表示对象实例本身。

在调用对象的方法时，python解释器会自动将对象实例作为方法的第一个参数传入，所以调用者只需要传入其他参数即可。

图1



## 1.9 异常

在python中，几乎所有的异常都是Exception类的之类。

### 1.9.1 自定义异常

自定义异常时，只需要指定超类是Exception类。

图1



### 1.9.2 捕捉异常进行处理

使用try/except捕捉异常。

图1



# 2 Python 爬虫

原文链接：<https://www.cnblogs.com/sss4/p/7809821.html>

如果把互联网比喻成一张蜘蛛网，爬虫就是一只小蜘蛛。

爬虫就是通过程序来模拟浏览器，去请求站点，将站点返回的HTML代码/JSON数据/二进制数据（图片、视频）爬到本地，然后提取自己需要的数据来供自己使用。

图1

